

Comment s'assurer de la qualité ?



Revue de code

Règles d'intégration

Importance des cas tests

Qualification de code

Comment s'assurer de la qualité ?



Validation élémentaire - revue de code :

En continu et à échéances fixées

- Exécutions de la base de cas tests sur plusieurs plate-formes (portages).
- Code_Coverage. Un bloc de programmation où aucun test ne rentre a **100%** de chances de contenir un bug.
- Les cas tests couvrent-ils tous les usages possibles ? Les associations possibles (élément fini / matériau / loi de comportement) ?

Comment s'assurer de la qualité ?



Validation élémentaire – revue de code (suite) :

En continu et à échéances fixées

- Suivi des performances « en situation » : mise au point de cas tests non validants, plus simples qu'une étude, dont le seul but est de servir d'étalon à la mesure de performances.
- Suivi des performances individuelles des cas tests à chaque release
- Les messages d'erreur sont-ils tous intelligibles ?
- Relecture croisée des développements **XP**

Y travailler tous et tout le temps

3 Investir un responsable pour les tâches récurrentes



Comment s'assurer de la qualité ?



Vérification de la qualité d'un développement lors de la phase d'intégration

Les réunions d'intégration sont structurées par les outils de vérification du développement :

- REX : cycle de vie des fiches
- Pré-inscription : vérification de règles de programmation
- Pré-inscription : rédaction d'une description synthétique
- Pré-inscription : compilation et exécution des nouveaux cas-tests
- Pré-inscription : cohérence de version et gestion des conflits de notation
- Livraison : idem + exécution de la base complète de cas-tests

Comment s'assurer de la qualité ?



Vérification de la qualité d'un développement lors de la phase d'intégration

Règles de programmation :

- Normalisation de l'interface utilisateur
- Normalisation du source (on pallie le laxisme des compilateurs Fortran) : règles de nommage, limitation du nombre d'arguments et de la longueur des routines, instructions interdites (ou d'usage à justifier), contrôle du type des arguments
- Utilisation systématique d'outils logiciels partagés : routines utilitaires, mécanismes d'arrêt du code, d'envoi de messages, de lecture/écriture.



Importance des cas-tests. À quoi servent-ils ?

① À valider un développement par comparaison à un **problème de référence** :

- une solution analytique existe ou peut être développée
- une solution numérique est obtenue par un autre code de calcul
- on dispose de données expérimentales : tolérance souvent assez grande, doubler par un test de non régression
- le problème peut être traité par un autre cheminement du logiciel : intra-comparaison
- test de non régression (en dernier recours !)

Comment s'assurer de la qualité ?



Importance des cas-tests. À quoi servent-ils ?

② À servir de base représentative et exhaustive de l'usage du code :

- Pour la **revue de code**
- Pour la qualification des **portages** et installations locales

③ À fournir une base de tutoriaux aux utilisateurs

➔ Un cas test n'est pas le c/c d'une étude

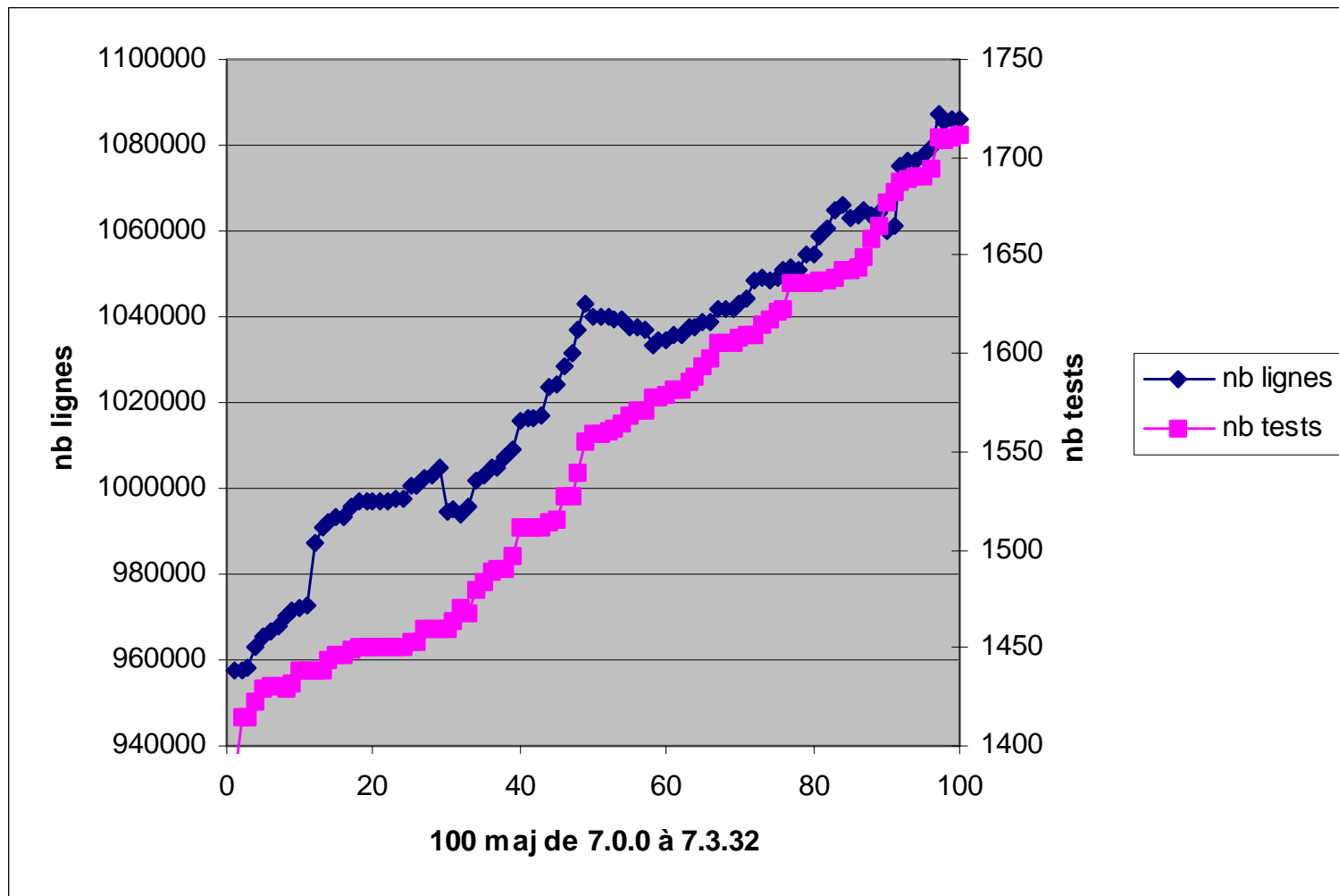
➔ Un cas test doit être simple : analytique, intelligible

➔ Un cas test doit être documenté

Quelle organisation pour développer ?



Importance de la production continue de cas tests :



Quelle organisation pour développer ?



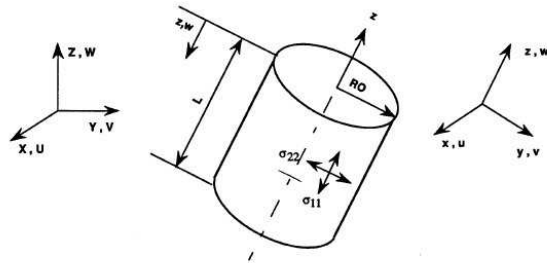
Code Aster®

Version 5.0

Titre : SSLV307 - Cylindre oblique sous charge axiale uniforme Date : 23/09/02
Auteur(s) : X. DESROCHES Clé : V3.04.307-A Page : 2/8

1 Problème de référence

1.1 Géométrie



Rayon moyen : $R_0 = 1$ m
Épaisseur : $h = 0.02$ m
Hauteur : $L = 4$ m

Cosinus directeurs de l'axe du cylindre : $(0.0, 0.5, \frac{\sqrt{3}}{2})$

Axe local x parallèle à l'axe global X .

1.2 Propriétés de matériaux

$E = 2.1 \times 10^{11}$ Pa

$\nu = 0.3$

1.3 Conditions aux limites et chargements

- Déplacement axial nul à l'extrémité basse ($w = 0$)
Pour les autres conditions aux limites (relations linéaires), voir paragraphe [§3].
- Charge axiale uniforme par unité de longueur $q = 10000$ N/m, appliquée à l'extrémité haute.

1.4 Conditions initiales

Sans objet pour l'analyse statique.

Structuration d'une documentation de cas tests

Toutes infos utiles pour rejouer la scène
... ou benchmarker avec un autre code !

Géométrie, matériaux, conditions aux limites, modèles employés

Quelle organisation pour développer ?



Code Aster®

Version 5.0

Titre : SSLV307 - Cylindre oblique sous charge axiale uniforme Date : 23/09/02
Auteur(s) : Y. DESROCHES Clé : V3.04.307-A Page : 3/8

2 Solution de référence

2.1 Méthode de calcul utilisée pour la solution de référence

- Déplacement radial en repère local (x, y, z) :

$$u_r = \frac{qVRO}{Eh} = - \left[U^2 + \left(\frac{\sqrt{3}}{2} V - 0.5 W \right)^2 \right]^{1/2}$$

où U, V, W = composantes du déplacement dans le repère global (X, Y, Z) .

- Si $\sigma_{xx}, \sigma_{yy}, \sigma_{zz} = \sigma_{11}$ sont les contraintes dans le repère local, les contraintes exprimées dans le repère global valent :

$$\begin{aligned} \sigma_{xx} &= \sigma_{xx} \\ &= 3/4 \sigma_{yy} + 1/4 \sigma_{11} & \sigma_{11} &= q/h \\ \sigma_{zz} &= 1/4 \sigma_{yy} + 3/4 \sigma_{11} \\ \sigma_{yz} &= -\frac{\sqrt{3}}{4} \sigma_{yy} + \frac{\sqrt{3}}{4} \sigma_{11} \end{aligned}$$

Dans le plan local (x, z) , $\sigma_{yy} = 0$ (contrainte circonférentielle),

d'où $\sigma_{yy} = 1/4 \sigma_{11}, \sigma_{zz} = 3/4 \sigma_{11}$

2.2 Résultats de référence

- Déplacement radial : $u_r = -7.14 \times 10^{-7}$ m
- Dans le plan local (x, z) , $\sigma_{yy} = 1.25 \times 10^5$ Pa, $\sigma_{zz} = 3.75 \times 10^5$ Pa

2.3 Incertitude sur la solution

- Solution analytique

2.4 Références bibliographiques

- [1] R. J. ROARK et W. C. YOUNG : Formulas for stress and strain, 5^e édition. New-York, Mc Graw-Hill, 1975

Structuration d'une documentation de cas tests

← Description de la solution de référence

← On précise la valeur numérique testée

← On cite les sources

Quelle organisation pour développer ?



Code Aster®

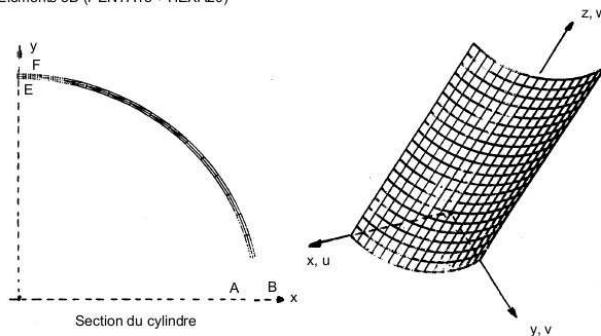
Version 5.0

Titre : SSLV307 - Cylindre oblique sous charge axiale uniforme Date : 23/09/02
 Auteur(s) : X. DESROCHES Clé : V3.04.307-A Page : 4/8

3 Modélisation A

3.1 Caractéristiques de la modélisation

Eléments 3D (PENTA15 + HEXA20)



Modélisation :

1/4 du cylindre suivant la circonférence
 2 zones : zone 1 = partie inférieure ($0 \leq z \leq L/2$)
 zone 2 = partie supérieure ($L/2 \leq z \leq L$)

Découpage :

20 éléments suivant la longueur
 16 éléments suivant la circonférence
 2 éléments dans l'épaisseur

Coordonnées des points (r, θ , z)

	A	G	B	E	G1	F	A2	H	B2	E2	H1	F2	A3	I	B3	E3	I1	F3
r	Ri	R	Re	Ri	R	Re	Ri	R	Re	Ri	R	Re	Ri	R	Re	Ri	R	Re
θ	0.	0.	0.	90.	90.	0.	0	0.	90.	90.	0.	0.	0.	0.	90.	90.	0.	90.
z	0.	0.	0.	0.	0.	0.	L/2	L/2	L/2	L/2	L/2	L/2	L	L	L	L	L	L

Ri = rayon intérieur
 Re = rayon extérieur

les points A2, H, B2, E2, H2, F2 sont dans la section $z = L/2$ de la zone 1
 les points A'2, H', B'2, E'2, H'2, F'2 sont les vis-à-vis respectifs dans la zone 2

Structuration d'une documentation de cas tests

← Description de la modélisation

La comparaison numérique calcul / référence est faite dans le test lui-même avec procédure d'alarme en cas d'écart.

Comment s'assurer de la qualité ?



Qualification de code

Bien suivre les TP de formation :

- Un bizuth a toutes les chances de « solliciter » votre code dans des usages inhabituels quand l'utilisateur expérimenté rejouera tout le temps la même scène.
- Les TP sont souvent source de mise à jour de bug de robustesse, de défaut de documentation, de réflexion sur l'ergonomie de votre logiciel.

Sensibiliser les utilisateurs sur l'importance du **FEEDBACK**

Via le REX, via le club Utilisateurs





Qualification de code

Le logiciel est-il apte à simuler le problème de l'utilisateur ?

- Chaque unité utilisatrice valide le code pour son usage propre à une échelle globale (versus cas test : échelle fonctionnelle locale) : fonction « bureau des méthodes »
- On doit valider : la capacité à faire en configuration d'étude, la qualité des résultats par rapport au fonds ancien d'études, par rapport à des mesures sur site, par rapport à des benchmarks codes, par rapport à essais globaux.
- Ce travail est de la responsabilité des utilisateurs (bureaux d'études) : mais l'organisation code se doit de capitaliser toutes ces actions de qualification / benchmark pour les faire partager.

Comment diffuser ?



Panorama des services offerts à l'utilisateur :

Débutants :

- Formations
- Documentations « prise en main du code »
- Tutoriaux : cas tests

Tous utilisateurs :

- Corpus documentaire : Utilisation, Référence, Validation
- Docs utilisation : fonctions élémentaires + *howto* généraux
- Hotline
- Service d'assistance de niveau 2
- REX

Instances de représentation :

- Club Utilisateurs
- Structure de gouvernance

Comment diffuser ?



Victime de votre succès d'usage ?

Vous êtes facilement responsable de tout !

- Environnement informatique, administration serveur de calcul
- Utilisation et fonctionnement des outils périphériques

Vous devez aller à la pêche aux infos

- Sensibiliser l'utilisateur à la nécessité du feedback et lui offrir les outils pour ça : rex, club U
- L'encourager aux critiques (constructives) pour le rendre solidaire de l'amélioration du logiciel

Protégez-vous

- Des sollicitations excessives : aider à faire n'est pas faire
- Contractualisez les services par une organisation réactive mais rigoureuse



Comment diffuser ?



Mais n'oubliez non plus jamais que les utilisateurs sont l'unique finalité de votre travail !



Motivations pour diffuser en logiciel libre :

- **Reconnaissance par l'usage**

Notoriété, comparaison à l'état de l'art

- **Qualification**

Démultiplication de l'usage, benchmarks

- **Contributions**

Complétude, documentation

- **Diffusion des compétences**

Usages en école, université. Prestataires de services.

- **Support à la construction de coopérations**

Linus Torvalds promeut le modèle libre par « l'efficacité de la coopération technique qu'il rend possible »



Le modèle libre est pertinent pour les entreprises :

- Efficacité par la « professionnalisation » de chacun
- Capacité d'assemblage (pas d'asservissement)
- Possible partage sans perte d'autonomie



Les 6 qualités d'un bon logiciel :

- General purpose
- Reliable
- Free
- English
- Well managed
- Standard interface

[D. Nowak, Argonne National Laboratory]

Merci



Version 8

Code_Aster[®]

Analyse des Structures
et Thermo-mécanique
pour des Études
et des Recherches